**Ideas 04/05 partidas offline**

Al empezar la funcionalidad del proyecto, iniciando por el paso del usuario desde que entra a la página hasta que llega a la partida, me di cuenta que lo más óptimo es empezar por partidas offline en vez de online, la cual era la idea inicial del proyecto.

De esta forma, se harán algunas modificaciones. La vista “busquedaPartida.html” se dejará de lado de momento, siendo “configuracionPartida.html” la siguiente vista a la que pasa el usuario luego del menú.

Dentro de la configuración de partida, los nombres de los jugadores alrededor del círculo más chico podrán ser clickeados y, al hacerlo, los datos de nombre, color y facción se cambiarán al actual del jugador clickeado. De esta manera, se configurará cada jugador que integra la partida de forma local uno en uno.